Pseudo Code  
  
Constante gravity  
Constante jump force  
Constante ruimte tussen obstakels  
Constante obstakel speed  
  
Variabele player  
Variabele obstakel  
Variabele speed  
Variabele score  
Variabele achtergrond muziek  
  
  
Player initializen  
Obstakel initializen  
Array aanmaken voor de obstakels  
speed initializen  
score initializen  
Background muziek initializen  
Muziek laten spelen  
  
Player laten spawnen in het midden van de stage  
  
Obstakels creëren  
  
Zorgen dat je springt als je op spatie drukt